

Che sia uno sparatutto, un gioco di strategia o uno di ruolo, la sostanza non cambia: davanti a una console abbiamo obiettivi da raggiungere e ricompense da riscuotere. Per farlo, siamo disposti a passare delle ore davanti a uno schermo, completamente catturati da quel mondo virtuale. Proprio questo coinvolgimento profondo ha fatto pensare che si potessero applicare alcuni principi utilizzati nei videogiochi anche nella vita reale.

La parola non esisteva nemmeno prima del 2010, mentre da quell'anno in poi si è diffusa rapidamente prima negli ambienti geek e poi anche nelle aziende. La gamification è infatti quel processo di coinvolgimento tipico dei videogiochi che spinge le persone a raggiungere obiettivi divertendosi, proprio come se fossero davanti a una console. Magari invece sono all'interno di un negozio, oppure stanno interagendo con una piattaforma di un'azienda. Già, perché la gamification è sempre più utilizzata dai privati per promuovere i loro brand, aumentare la fedeltà dei propri clienti e motivare i dipendenti.(...)

L'articolo:

<http://oggiscienza.wordpress.com/2014/10/15/gioca-che-ti-passa/>

Informazione di base:

<http://it.wikipedia.org/wiki/Gamification>

<http://en.wikipedia.org/wiki/Gamification>

<http://fr.wikipedia.org/wiki/Ludification>

<http://es.wikipedia.org/wiki/Ludificaci%C3%B3n>

Passato... presente:

[http://www.fabiomanzione.it/index.php?option=com\\_content&view=article&id=9133:media-e-pubblicita-i-persuasori-occulti-quanto-sono-occulti-&catid=31:meditare&Itemid=138](http://www.fabiomanzione.it/index.php?option=com_content&view=article&id=9133:media-e-pubblicita-i-persuasori-occulti-quanto-sono-occulti-&catid=31:meditare&Itemid=138)

\* \* \*

A proposito di... Videogiochi:

<http://materialismostorico.blogspot.it/2016/03/vita-digitale-e-forme-di-coscienza-ogni.html>

Il libro - "Epico caotico":

<http://www.faustolupettieditore.it/catalogo.asp?id=300>

Passato... presente:

[http://www.fabiomanzione.it/index.php?option=com\\_content&view=article&id=5052:il-potere-dei-videogiochi&catid=31:meditare&Itemid=138](http://www.fabiomanzione.it/index.php?option=com_content&view=article&id=5052:il-potere-dei-videogiochi&catid=31:meditare&Itemid=138)